



Estado do Tocantins
Câmara Municipal de Sandolândia



INDICAÇÃO 007/2025 de 16 de outubro de 2025.

Exmo Senhor

VER. ATHOS DIEGO RIBEIRO DE SOUZA

DD. PRESIDENTE DA CÂMARA MUNICIPAL DE SANDOLÂNDIA

Senhor Presidente,

Senhores Vereadores,

O Vereador que esta subscreve, usando de suas prerrogativas regimentais, após submetida apreciação do Plenário, solicita seja encaminhado ao Poder Executivo Municipal a seguinte INDICAÇÃO:

I – Que seja providenciado a Reforma e Adequação da Quadra Poliesportiva do Distrito de Dorilândia.

JUSTIFICATIVA

Atualmente, o espaço se encontra em condições críticas. O piso, feito de concreto, não é apropriado para a prática do futsal e de outras modalidades, oferecendo riscos aos atletas. As muretas laterais, muito próximas à área de jogo, também representam perigo constante. Além disso, as laterais abertas permitem a entrada de água em dias de chuva, o que compromete as atividades esportivas.

Outro ponto preocupante é a ausência de vestiários e banheiros, impossibilitando que os times troquem uniformes ou se higienizem após os jogos. A quadra também não possui arquibancadas, o que limita o espaço para o público e reduz o incentivo à participação comunitária nos eventos esportivos.

Entre as melhorias sugeridas, destacamos:

Fechamento das laterais da quadra;

Construção de um novo piso esportivo, adequado às modalidades praticadas;

Instalação de vestiários e banheiros;

Ampliação da área do fundo para construção de arquibancadas.



Estado do Tocantins
Câmara Municipal de Sandolândia



No momento, infelizmente, o espaço encontra-se inapropriado para a realização de torneios e eventos esportivos, o que desmotiva nossos jovens e limita as oportunidades de lazer, integração e desenvolvimento esportivo no distrito.

Esta solicitação representa o desejo coletivo da comunidade de Dorilândia, que acredita no esporte como instrumento de inclusão, saúde e cidadania.

Gabinete do vereador Marcelo Milhomem, aos 16 dias do mês de outubro de 2025.

MARCELO GOMES MILHOMEM
Vereador