



CÂMARA DE VEREADORES DE SERRA TALHADA
“CENTRO ADMINISTRATIVO VEREADOR SILVINO CORDEIRO DE SIQUEIRA”
“CASA JOAQUIM DE SOUZA MELO”
EDIFÍCIO ANTENOR FREIRE DO NASCIMENTO
CNPJ: 11.407.160/0001-76

2ª SESSÃO EXTRAORDINÁRIA – EM 12.01.2026 ÀS 9 HORAS

SENHORAS E SENHORES, BOM DIA!

ABERTURA: HAVENDO O NÚMERO LEGAL DE VEREADORES DECLARO ABERTA A SESSÃO.

PASSO A PALAVRA AO 1º SECRETÁRIO **ROSIMÉRIO DE CUCA**, PARA FAZER A LEITURA DO QUÓRUM DA SESSÃO.

LEITURA DA BÍBLIA: _____

DE ACORDO COM O REGIMENTO INTERNO, COLOCO EM VOTAÇÃO A DISPENSA DA LEITURA DA ATA DA REUNIÃO ANTERIOR, O VEREADOR QUE FOR A FAVOR FIQUE SENTADO, O QUE FOR CONTRÁRIO FIQUE DE PÉ. _____

PASSO A PALAVRA AO 1º SECRETÁRIO **ROSIMÉRIO DE CUCA**, PARA FAZER A **LEITURA DAS MATÉRIAS DO EXPEDIENTE:**

O **PRESIDENTE** RETOMA A PALAVRA: _____

- **PLENÁRIA – INSCRIÇÕES DOS ORADORES**
- _____
- _____

COLOCO EM **VOTAÇÃO** OS **PARECERES** DA COMISSÕES DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL; E DE FINANÇAS, ORÇAMENTO E FISCALIZAÇÃO; AO **PROJETO DE LEI Nº 001/2026** DO PODER EXECUTIVO.

COLOCO EM **1ª VOTAÇÃO** O **PROJETO DE LEI Nº 001/2026** DO EXECUTIVO – QUE DISPÕE SOBRE O REAJUSTE DOS VENCIMENTOS DOS SERVIDORES PÚBLICOS MUNICIPAIS, ADEQUANDO-OS AO DISPOSTO NO DECRETO Nº 12.797, DE 23.12.2025, QUE DISPÕE SOBRE O SALÁRIO MÍNIMO, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.

COLOCO EM **VOTAÇÃO** OS **PARECERES** DA COMISSÕES DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL; E DE FINANÇAS, ORÇAMENTO E FISCALIZAÇÃO; AO **PROJETO DE LEI Nº 002/2026** DO PODER EXECUTIVO.

COLOCO EM **1ª VOTAÇÃO** O **PROJETO DE LEI Nº 002/2026** DO EXECUTIVO – QUE MODIFICA O ART. 1º DA LEI 1.925/2022, E DÁ OUTRAS PROVIDÊNCIAS.

COLOCO EM **VOTAÇÃO** OS **PARECERES** DA COMISSÕES DE LEGISLAÇÃO, JUSTIÇA E REDAÇÃO FINAL; AO **PROJETO DE LEI Nº 003/2026** DO PODER EXECUTIVO.

COLOCO EM **1ª VOTAÇÃO** O **PROJETO DE LEI Nº 003/2026** DO EXECUTIVO – QUE DENOMINA ESCOLA MURILO FERNANDO NUNES NOGUEIRA, A ESCOLA NO BAIRRO ISPSEP, NESTE MUNICÍPIO.

NADA MAIS HAVENDO A TRATAR DECLARO ENCERRADA A SESSÃO.