



Câmara Municipal de Santa Terezinha de Itaipu

ESTADO DO PARANÁ

CÂMARA MUNICIPAL
- PROTOCOLO GERAL -

Nº 07/2025

DATA 20/02/2025

RUBRICA

INDICAÇÃO

Os Vereadores que a presente subscrevem, no uso de suas atribuições legais e regimentais, INDICAR ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Santa Terezinha de Itaipu, Estado do Paraná,

Determinar a Secretaria de Planejamento para que em conjunto com a Secretaria de Educação e Secretaria de Esportes e Cultura, realizem estudos de viabilidade para que promova a criação do “Vem pra Mesa” em nosso município, que visa oferecer aulas de jogos de tabuleiro e tênis de mesa para a comunidade de Santa Terezinha de Itaipu. Este programa utilizará metodologias inovadoras e eficazes para promover o desenvolvimento cognitivo, social e físico dos participantes.

JUSTIFICATIVA

Os jogos de tabuleiro, como o xadrez, e o tênis de mesa são atividades que estimulam diversas habilidades, incluindo o raciocínio lógico, a concentração, a coordenação motora e o trabalho em equipe. A implementação deste programa pode trazer inúmeros benefícios para a população, especialmente para crianças e jovens, promovendo um ambiente saudável e educativo.

Jogos de tabuleiro, como o xadrez, ajudam a desenvolver habilidades de pensamento crítico, resolução de problemas e planejamento estratégico. O tênis de mesa é uma atividade física que melhora a coordenação motora, a agilidade e a resistência física. O programa pode promover a inclusão social, oferecendo atividades acessíveis a todos os membros da comunidade, independentemente de sua condição socioeconômica. Incorporar essas atividades no currículo escolar pode enriquecer o processo educativo, utilizando os jogos para ensinar conceitos de diversas disciplinas, como matemática, história e física.

Ensinar o xadrez de forma gradual, começando com os conceitos básicos e avançando para estratégias mais complexas. Exemplo: iniciar com a história do xadrez, o tabuleiro e as peças, e depois passar para movimentos especiais e táticas. Utilizar jogos e atividades lúdicas para tornar o aprendizado mais divertido e envolvente. Exemplos: “xadrez humano”, dominó de xadrez e sudoku de xadrez. Incorporar o xadrez em várias disciplinas escolares para desenvolver habilidades cognitivas e sociais. Adaptar o ensino às necessidades individuais dos alunos, com aulas particulares ou em pequenos grupos. Plataformas online e aplicativos de xadrez para complementar o ensino tradicional.

Já o tênis de mesa, o recomendando é começar com os fundamentos básicos, como empunhadura, postura e movimentos básicos (forehand e backhand), e gradualmente introduzir técnicas mais avançadas e estratégias de jogo. Utilizar jogos e atividades lúdicas para tornar o aprendizado mais divertido, como jogos de precisão onde os alunos tentam acertar alvos específicos na mesa. Adaptar o ensino às necessidades individuais dos alunos, com aulas particulares ou em pequenos grupos e finalmente incorporar o tênis de mesa em várias disciplinas escolares para desenvolver habilidades cognitivas e sociais, como conceitos de física (ângulos e força) e promover o trabalho em equipe.



Câmara Municipal de Santa Terezinha de Itaipu

ESTADO DO PARANÁ

Contamos, pois, com a análise e atendimento desta Indicação por parte das Secretarias Municipais, para tanto, contamos com o apoio dos Nobres Vereadores desta Casa de Leis.

Sala das Sessões, em 18 de fevereiro de 2025.

ISOLDI SCHAFER
Vereadora PSDB

ALEXANDRO PEREIRA
Vereador PSDB

GISELIS VIANA
Vereadora PSDB

PAULO RUPPENTHAL
Vereador PSD