



ESTADO DE GOIÁS  
PODER LEGISLATIVO  
**CÂMARA MUNICIPAL DE FORMOSA**

---

MOÇÃO DE CONGRATULAÇÃO Nº 012/26 DG,LF DE 04 DE FEVEREIRO DE 2026

Autoria: Ver. Dannilo Ferreira Guia  
Ao Senhor  
FILIPE VILARINS LACERDA  
Presidente da Câmara Municipal de Formosa

Senhor Presidente, apresento nos termos regimentais, a presente Moção de Congratulação, a ser encaminhada ao Rancho Nossa Senhora Aparecida, relevante representante da comunidade formosense, em reconhecimento à sua expressiva contribuição ao esporte equestre no município de Formosa/GO.

Câmara Municipal de Formosa, 29 de Janeiro de 2026.

┐

Vereador

┐

Vereador

### JUSTIFICATIVA

Esta Moção de Congratulação objetiva homenagear a o Rancho Nossa Senhora Aparecida relevante representante da comunidade formosense, em reconhecimento à sua expressiva contribuição ao esporte equestre no município de Formosa/GO.

Mais do que um centro de treinamento, o rancho representa valores como fé, trabalho, perseverança, humildade, parceria e gratidão, consolidando-se como referência e motivo de orgulho para o município de Formosa/GO.

Diante das expressivas conquistas alcançadas, especialmente na final da Prova Milhão, esta Casa Legislativa presta justa homenagem ao Rancho Nossa Senhora Aparecida e aos atletas que o representam, com os seguintes resultados:

Isaac Ferreira Ramos Martins – Categoria Kids – 1º e 3º lugares

Rafaela Ornelas – Categoria Kids – 5º lugar



**ESTADO DE GOIÁS**  
**PODER LEGISLATIVO**  
**CÂMARA MUNICIPAL DE FORMOSA**

---

MOÇÃO DE CONGRATULAÇÃO Nº 012/26 DG,LF DE 04 DE FEVEREIRO DE 2026

Luísa Mendes – Categoria Kids – 1º lugar

Raul Carlos Barbosa – Categoria Iniciante – 1º lugar

Heloísa Ornelas – Categoria Iniciante – 3º lugar

Lara Moreira – Categoria Iniciante – 3º lugar; Categoria Mirim – 3º e 5º lugar

Pierre Cardoso – Categoria Soma 7 – 2º lugar

Letícia Lelis – Categoria Soma 7 – 2º lugar – Categoria Soma 11 – 5º lugar

Duda Balieiro – Categoria Soma 2 – 2º lugar

Antes o exposto, peço aos pares a aprovação desta matéria.