



PODER LEGISLATIVO
DE JUARA - MATO GROSSO



PROTOCOLO		PLENÁRIO DE DELIBERAÇÕES
		REQUERIMENTO Nº 028/2024
AUTOR: Ver. Luciano Olivetto		
Despacho	Com base no que dispõe o Art. 98, § 3º, VI do Regimento Interno desta Casa de leis, requiero à Mesa, ouvido o Soberano Plenário, que encaminhe este Requerimento ao Executivo Municipal requerendo que o pedido de dilação de prazo solicitada à resposta do Requerimento nº 024/2024 se estenda até o dia 16/10/2024 e que neste prazo legal e constitucional as informações referentes à arrecadação do município de Juara , sejam encaminhadas a esse parlamentar.	

Venho, por meio deste, requerer ao Prefeito Municipal, ou por seu intermédio, nos termos do Art. 45, XVIII, da Lei Orgânica Municipal, que forneça a esta Casa de Leis as informações solicitadas no prazo de 15 (quinze) dias.

Na qualidade de parlamentar deste Município, em exercício de minha função fiscalizadora, venho por meio deste, requerer que o pedido de dilação de prazo solicitada à resposta do Requerimento nº 024/2024 se estenda até o dia 16/10/2024 e que neste prazo legal e constitucional as informações referentes à **arrecadação do município de Juara**, sejam encaminhadas a esse parlamentar.

Tal ausência de resposta prejudica o cumprimento das nossas obrigações de fiscalização e acompanhamento das ações do Executivo Municipal. A análise da Receita Corrente Líquida ao longo dos últimos meses é crucial para monitorar a evolução financeira do município, assegurar a correta alocação de recursos e garantir a transparência na gestão pública.

Portanto, requero esclarecimentos sobre o requerimento mencionado. Ressaltamos que a falta de resposta ao requerimento compromete a função fiscalizadora deste Poder Legislativo e dificulta o pleno exercício das nossas atribuições.

Pelos motivos acima expostos, submeto a apreciação do Soberano Plenário o presente Requerimento.

Câmara Municipal de Juara-MT, 10 de outubro de 2024.

Ver. Luciano Olivetto
(Primeiro Secretário)



PODER LEGISLATIVO
DE JUARA - MATO GROSSO

