



REPÚBLICA FEDERATIVA DO BRASIL – Estado do Rio de Janeiro
Câmara Municipal de Quissamã
Gabinete do Vereador Ailson Belarmindo Barreto

Indicação nº /2022

O vereador que a esta subscreve nos termos elencados no Regimento Interno desta Casa Legislativa, INDICA a Excelentíssima Prefeita Municipal de Quissamã/RJ, a Srª Maria de Fátima Pacheco, que junto a Secretaria competente, estude a possibilidade de instalar Laboratório de Robótica nas Unidades Escolares.

JUSTIFICATIVA:

Em um mundo globalizado em que a informação é altamente valorizada, o conhecimento em diversas áreas é essencial para garantir o desenvolvimento de habilidades e promover importantes melhorias na vida pessoal e profissional. Qualquer aprendizado é ainda mais efetivo na infância e na adolescência, quando o aluno está em fase de desenvolvimento e adaptação e se envolve na descoberta de um novo mundo.

A importância do ensino de programação e robótica já pode ser comparada ao ensino de outras línguas, como o inglês e o espanhol. Também estão comprovados os diversos benefícios que o aprendizado da linguagem de programação pode trazer para os alunos.

O aprendizado de programação e robótica para crianças e adolescentes estimula o raciocínio lógico, ajuda na organização de modo geral, propicia uma melhor escrita, incentiva o aprendizado de matemática, física e língua inglesa, auxilia no desempenho pessoal e profissional, estimula a criatividade e desenvolve habilidades para solucionar situações adversas.

Quissamã, 02 de maio de 2022.

Ailson Belarmindo Barreto
Vereador Autor