



PODER LEGISLATIVO
CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Avenida Dr. Anysio Chaves, 1001 – Aeroporto Velho
CEP: 68030-290 - SANTARÉM-PARÁ
CNPJ nº 10.219.202/0001-82

GABINETE DO VEREADOR JANDER ILSON PEREIRA – UNIÃO BRASIL

REQUERIMENTO Nº 492 /2026.

Senhor Presidente,

Senhora e Senhores Vereadores.

CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Aprovado em unânime Discussão
Por: unanimidade
Plenário: 13 / 04 / 26
CÂMARA MUNICIPAL DE SANTARÉM
Enf.º Joziel Colares
2º SECRETÁRIO

O vereador que este subscreve, fazendo uso das prerrogativas que lhes confere a Lei Orgânica municipal e o Regimento Interno desta Casa Legislativa, vem respeitosamente **REITERAR** a solicitação feita por meio do **REQUERIMENTO Nº 1887/2025**, aprovado por unanimidade por este Poder Legislativo, para que de forma “urgente”, após a necessária e legal tramitação regimental, em seguida à aprovação dos ilustres membros do Soberano Plenário, seja endereçada correspondência ao Excelentíssimo Senhor Prefeito Municipal de Santarém, **José Maria Tapajós**, solicitando a **Secretária Municipal / SEMAP, em caráter de urgência, os serviços de limpeza e revitalização dos ramais: São Francisco, Antônio Florêncio e José Florêncio, localizado na Comunidade de Perema-Região da Curua-una.**

Justificativa

Senhora e Senhores Vereadores, os ramais da Comunidade acima citada, necessita urgentemente do serviço de limpeza e revitalização, pois diariamente os moradores têm que transitar, mas que ultimamente com período chuvoso tornou-se muito difícil esta situação, comprometendo a qualidade e trafegabilidade dos ramais, os quais enfrentam inúmeras dificuldades de ir e vir, ao seu destino. Com a presente proposição requer que sejam tomadas as providências urgentes e necessárias pela **SEMAP**, visando atender este pedido.

Que cópia deste requerimento seja encaminhada aos moradores da **Comunidade Perema, Região da Curua-una, para conhecimento.**

Sala das Sessões, Plenário da Câmara Municipal de Santarém, em 30 de março de 2026.

JANDER ILSON PEREIRA
Vereador – UNIÃO BRASIL