



CONCEIÇÃO DO COITÉ

PODER LEGISLATIVO

FL. 055

Ata da Sessão Extraordinária de 20 de julho 2020.

Aos vinte dias do mês de julho do ano de dois mil e vinte, na Sala das Sessões da Sede do Poder Legislativo de Conceição do Coité, Bahia, às 09h15min, reuniram-se em Sessão Extraordinária os Membros da Câmara Municipal, de forma presencial, mantendo o distanciamento necessário e todos os equipamentos de segurança. Havendo número legal, o Presidente declara aberta a sessão. Conforme Edital publicado no Diário do Legislativo nos termos do Artigo 75, da Resolução 252, de 06 de abril de 2016. Apresentação Projeto de Resolução Nº 09/2020, de autoria da Mesa Diretora da Câmara, que altera horário das Sessões Ordinárias. Em Discussão, fizeram uso da palavra: Lindo de Neuza, Betão, Nego Jai. Suspensa a sessão por 05 (cinco) minutos, para ajustes. Retomados os trabalhos. Foi apresentada uma Emenda assinada por todos os Edis presentes. Em discussão e votação, aprovada por todos. Em discussão e votação o Projeto de Resolução, aprovado por todos. Em votação, aprovado pela maioria. Projeto de Lei Nº 16/2020, de autoria do Vereador Betão, que “Cria o Distrito de Almas”. Com uma Emenda, de autoria do Vereador Lindo de Neuza. Em Discussão e votação a Emenda. Fizeram uso da palavra: Lindo de Neuza, Betão, Raimundo, Nego Jai, Danilo, Renivaldo, Elizane, Gel de Tetê, Silvan, Pedrinho. Em votação, aprovada pela maioria. Em discussão e votação o Projeto de Lei na íntegra. A Vereadora Elizane, requereu a leitura na íntegra do Parecer do Relator ao Projeto de Lei. Discutiu o Vereador Danilo. Também fizeram uso da palavra: Silvan, Betão. Em votação, aprovado por todos. Não havendo mais nada a declarar, o Presidente declara encerrada a presente Sessão. A Ata será digitada e publicada minuta no Diário Oficial do Município. Será impressa, discutida e votada na sessão subsequente.

Luciana de Araújo
PC

PUBLICADO NO
DIÁRIO LEGISLATIVO
20/07/2020

Poder Legislativo
Conceição do Coité - BA
Gutemberg Silva de Jesus
Controlador Interno