

INDICAÇÃO N.º 108/2026

Excelentíssimo Senhor Presidente

INDICAMOS, na forma regimental desta Casa de Leis, ao senhor Prefeito Municipal, reiterando a Indicação n.º 752/2025 de nossa autoria, que junto ao departamento competente sejam tomadas as providências necessárias para a realização de limpeza e uma reforma da raia de bocha, localizada na Vila Palmira, situada em frente ao Campo do Clube União, bem como a implantação de cancha sintética nesse espaço.

Sala das Sessões, 4 de março de 2026

Marcelo Golo Cecilia
Vereador – Republicanos

José Adriano de Souza
Vereador – União Brasil

Justificativa:

A presente Indicação tem como objetivo atender às reclamações dos moradores vizinhos ao bocha da Vila Palmira, localizado em frente ao Campo do Clube União. O local tem sido alvo de constantes queixas devido ao mau cheiro provocado pelo acúmulo de sujeira e pela alta vegetação, fatores que comprometem a qualidade de vida da comunidade e representam um potencial risco à saúde pública.

A vegetação excessiva pode servir de abrigo para animais peçonhentos e insetos transmissores de doenças, enquanto o odor desagradável indica a possível presença de resíduos descartados de forma irregular, agravando ainda mais as condições de insalubridade do ambiente.

A limpeza e a revitalização da raia de bocha, além de atender às reivindicações dos moradores, contribuirão significativamente para a preservação do espaço público, garantindo um ambiente mais seguro, limpo e agradável para o uso coletivo.

Além disso, a implantação de uma cancha sintética no local ampliará as opções de lazer e prática esportiva, incentivando a convivência comunitária e a promoção de hábitos saudáveis.

DESPACHO	DELIBERAÇÃO DA PRESIDÊNCIA
Ao Expediente por solicitação dos Vereadores Marcelo Golo Cecilia e José Adriano de Souza. Encaminhe-se para leitura na Sessão de 16/03/2026. Câmara Municipal Est. Socorro, 16/03/2026 Tiago Minozzi de Faria Presidente	() ARQUIVE-SE (x) ENCAMINHE-SE Sala das Sessões, 16/03/2026 Tiago Minozzi de Faria Presidente