CÂMARA MUNICIPAL DE PEDRO LEOPOLDO
ESTADO DE MINAS GERAIS

NOVO TEMPO, NOVAS IDEIAS!

INDICAÇÃO Nº 171/2026

4ª R.O.

APROVADO
Sala das Sessões
Em 02 / 03 / 2026
Rafael Faria
PRESIDENTE

Exmo. Sr.
Rafael Vieira Faria
Presidente da Câmara Municipal
Pedro Leopoldo/MG

Senhor Presidente,

No uso de minhas atribuições regimentais, **indico** ao Poder Executivo, através das Secretarias competentes, que sejam incluídos os esportes eletrônicos (eSports) como modalidade oficial no JEMPEL 2026 – Jogos Estudantis Municipais de Pedro Leopoldo.

JUSTIFICATIVA

Os esportes eletrônicos (eSports) representam uma realidade consolidada entre crianças, jovens adolescentes e jovens, promovendo habilidades como raciocínio lógico, tomada de decisão, trabalho em equipe, comunicação, estratégia, disciplina e inclusão digital. Sua inclusão no JEMPEL contribui para ampliar o engajamento estudantil, modernizar os jogos estudantis e democratizar o acesso às práticas esportivas, alcançando públicos que muitas vezes não se identificam com as modalidades tradicionais.

Ressalta-se que, conforme dispõe a Lei Municipal nº 3.866 de 18 de novembro de 2025, o Município de Pedro Leopoldo reconhece oficialmente os eSports como modalidade esportiva, o que confere base legal e legitimidade para a implementação dessa modalidade no âmbito dos jogos estudantis municipais.

Além disso, a iniciativa fortalece as políticas públicas de juventude, educação, tecnologia e inovação, posicionando Pedro Leopoldo como um município conectado às transformações contemporâneas, fomentando talentos locais e incentivando o uso responsável e educativo da tecnologia.

Diante do exposto, a presente indicação busca garantir que o JEMPEL 2026 contemple os eSports em sua programação oficial, com regulamento próprio, categorias adequadas às faixas etárias e ações educativas integradas.

Sala das Sessões, 02 de março 2026

Silvana Storino Vaz Monteiro
Vereadora