



# CÂMARA MUNICIPAL DE GOIANÁ

CNPJ 01.621.772/0001-03

## Moção de Aplauso

A Câmara Municipal de Goianá, por iniciativa do Vereador Paulo Dib - Presidente da Câmara, nos termos do artigo 161, inciso XII, do Regimento Interno, e após aprovação unânime dos membros desta Casa Legislativa, apresenta **Moção de Aplauso** ao **3º Sargento da Polícia Militar do Meio Ambiente - Wellington Vallotti Domingos da Costa**, em reconhecimento à sua atuação marcada por presença constante, conhecimento territorial profundo e liderança inabalável à causa ambiental em nossa região.

Sua intimidade com o meio ambiente e ações preventivas lhe permitem que identifique irregularidades antes que se tornem realidade - seja um desmate incipiente, um despejo clandestino ou uma captura ilegal de espécies nativas. Mais do que fiscalizar, ele previne com presença. Sua viatura é, muitas vezes, o primeiro sinal de que a lei está atenta - e que a natureza tem defensores.

Além disso, sua relação com as pessoas, os animais e o ecossistema se desenvolve e transmite confiança: não como autoridade distante, mas como parceiro que orienta, escuta e, quando necessário, intercede com equilíbrio. Ele entende que a preservação só é rigorosa quando nasce do respeito - e não do medo.

Sua postura discreta, porém firme, e seu compromisso com a ética operacional cotidiana - muitas vezes longe de holofotes, mas sempre perto dos rios, das matas dos animais e das pessoas - faz dele um pilar silencioso da segurança ambiental.

Ao prestar esta justa homenagem, a Câmara Municipal de Goianá enalteceu a trajetória profissional do 3º Sargento Wellington Vallotti Domingos da Costa, cuja dedicação, conhecimento e integridade fortalecem, dia após dia, a defesa do patrimônio natural que é de todos nós.

Sala de Reuniões Vereador João Batista Ribeiro  
Câmara Municipal de Goianá  
20 de outubro de 2025

**Paulo Dib**

Vereador - Presidente da Câmara

Av. 21 de Dezembro nº 850, Centro – CEP: 36.152-000 – Goianá/MG  
(32) 3274-5301 – legislativo@goiana.mg.leg.br